

ERASMUS +

2014-2020

QUELS ENJEUX POUR LES ACTEURS CULTURELS

OBJECTIFS GÉNÉRAUX DU PROGRAMME

- Investir dans les ressources humaines pour promouvoir l'excellence, l'employabilité, l'entrepreneuriat, la citoyenneté et la coopération entre les secteurs de l'éducation et le monde de l'entreprise
- Financer des projets ayant des impacts durables sur les individus, les structures, les coopérations, les politiques
- Simplifier et rationaliser les dispositifs existants
- Favoriser la mobilité et la mise en oeuvre de parcours éducatifs et professionnels européens
- Un programme plus ouvert au niveau géographique et partenarial

UN PROGRAMME UNIQUE INTÉGRÉ

Programme
s éducation
(LLP)
2007/2013

- Erasmus (et Erasmus Mundus)
- Leonardo
- Grundtvig
- Comenius
- Erasmus mundus
- Tempus
- Alfa

Jeunesse
2007/2013

- Jeunesse en action
- Jeunesse dans le monde

ERASMUS +
2014-2020

Action Clé 1

Mobilités à des fins
d'apprentissage

Action Clé 2

Coopération
pour
l'innovation et
les bonnes
pratiques

Action Clé
3

Soutien
aux
politiques
publiques

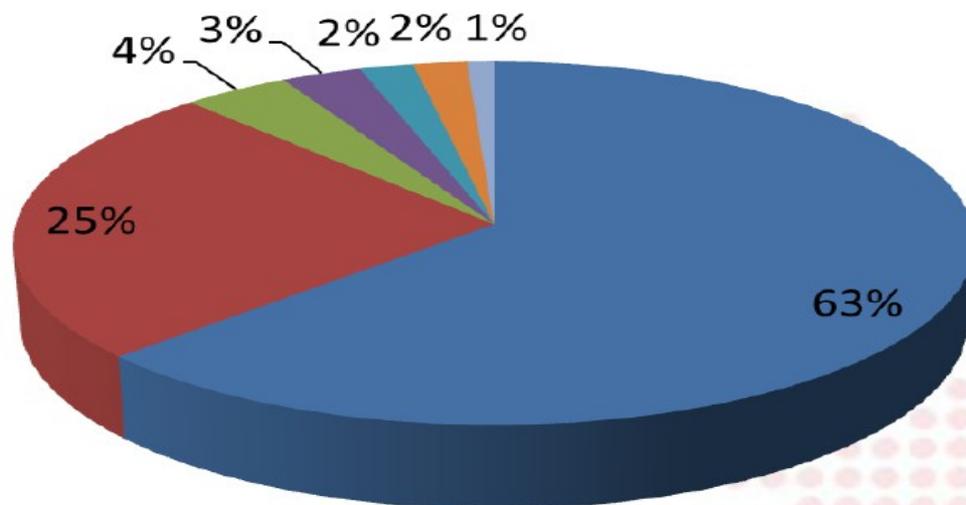
UN INVESTISSEMENT NÉCESSAIRE DANS LE CADRE DE LA STRATÉGIE 2020

Période 2007 - 2013	Période 2014 - 2020
9 Milliards d'Euros pour l'ensemble des programmes	14,5 milliards d'Euros



Augmentation de 40%

Une ventilation budgétaire par action ...



- Mobilité des individus
- Coopération pour l'innovation et les bonnes pratiques
- Soutien aux réformes politiques
- Agences nationales
- Frais administratifs
- Jean Monnet
- Sport

UN PROGRAMME GÉRÉ ESSENTIELLEMENT AU NIVEAU NATIONAL

Actions décentralisées (65% du budget)	Actions centralisées (35% du budget)
Mobilités transnationales à des fins d'apprentissage	Mobilité des étudiants dans le cadre de diplômes conjoints
Partenariats stratégiques	Soutiens aux politiques

Contacts en France (actions décentralisées) :

<http://www.erasmusplus-jeunesse.fr/>

<http://www.2e2f.fr/>

ACTION 1 : MOBILITÉ A DES FINS D'APPRENTISSAGE

Secteur	Type ^s de projets	Durée
Enseignement scolaire	Formations, stages, missions d'enseignement pour les personnels	De 2 jours à 2 mois
Formation professionnelle	Mobilité des enseignants Mobilité des apprenants pour observation, cours structuré	2 jours à 2 mois 2 semaines à 12 mois
Education des adultes	Stage en entreprise	2 semaines à 12 mois
Jeunes Travailleurs de jeunesse Jeunes volontaires	Echanges de jeunes Observation, échanges Service volontaire	1-3 semaines (échanges) 2 jours à 2 mois 2-12 mois (SVE)
Etudiants de master	Garantie de prêts	Durée de la formation
Bourses pour master conjoints	Etudes à l'étranger	1-2 années universitaires

ACTION 2 : COOPÉRATION ET INNOVATION

Bénéficiaires	Types de projets	durée
<p>Partenariats stratégiques</p> <p>entre organisations actives dans le domaine de l'éducation, de la formation, de l'enseignement supérieur, de l'éducation des adultes et de la jeunesse</p>	<p>Coopération entre acteurs</p>	<p>2-3 ans</p> <p>3 organisations de 3 pays différents (sauf pour le secteur de la jeunesse – 2 organisations)</p> <p>Partenariats possibles avec les pays tiers</p>

Ressources : www.erasmusplus.fr/penelope/fiches.php