

HISTOIRE DE L'HÔTEL MALEDENT DE FEYTIAT

L'Hôtel Maledent de Feytiat est un hôtel particulier, construit en 1639, par la famille Maledent d'Hardy et de Feytiat. L'Hôtel change plusieurs fois de propriétaires. Un traiteur l'occupe en 1794. Une caserne de garde y est installée de 1811 à 1812.



En 1819, le bâtiment est racheté par la congrégation des Soeurs de la Croix pour devenir une école de jeunes filles. Fermé de 1904 à 1921, l'Hôtel Maledent de Feytiat réouvre et s'agrandit pour être le pensionnat du Sacré-Coeur. En 1971, le ministère de la Culture achète le bâtiment et le restaure pour accueillir la Direction régionale des affaires culturelles (DRAC).

QU'EST-CE QUE LA DRAC ? Coche les bonnes réponses.

- Un dragon
- Un service du ministère de la Culture dans ta région
- Une jolie rivière de montagne

Les agents de la DRAC Nouvelle-Aquitaine exercent les missions du ministère de la Culture dans ta région : archéologie, architecture, arts plastiques, cinéma, danse, éducation artistique et culturelle, livre, monuments historiques, musées, musique, théâtre, urbanisme.



DRAC Nouvelle-Aquitaine
Site de Limoges
6 rue Haute-de-la-Comédie - 87000 LIMOGES
05 55 45 66 00

<http://www.culture.gouv.fr/Regions/Drac-Nouvelle-Aquitaine>



Directeur de publication : Arnaud Littardi / Rédaction : Maxime Bonafé, Pierre Bridel, Saber Laïche et Chloé Kielbasiewicz / Création graphique : Tiphanie Lebeau et Paul Bridel (logo Patrimo)

LES JEUX DU PATRIMOINE

LE PARCOURS DÉCOUVERTE POUR LES PLUS DE 7 ANS

DRAC NOUVELLE-AQUITAINE SITE DE LIMOGES

15 ET 16
SEPTEMBRE 2018



JOURNÉES EUROPÉENNES DU PATRIMOINE

#JEP2018
WWW.JOURNEESDUPATRIMOINE.FR

ANNÉE EUROPÉENNE DU PATRIMOINE CULTUREL 2018





SALUT !

Je suis **Patrimo**, le fantôme de l'Hôtel Maledent de Feytiat !
Je suis caché quelque part dans le bâtiment !
Pour me retrouver, résous les énigmes au fil de ta visite !

1. Sur le **blason du portail d'entrée** se trouve un animal. Quel est-il ? Retrouve la statue de cet animal à l'extérieur du bâtiment. **Réponse :**



2. Rends-toi maintenant à l'accueil et cherche l'**ancienne chapelle** en t'aidant de ces photographies.



3. Le **vitrail de la chapelle** n'existe plus aujourd'hui mais son encadrement est encore visible. Il est caché dans l'**actuelle bibliothèque**. Retrouve-le !

4. À présent, cherche dans l'**accueil**, le **blason avec l'aigle au-dessus de la cheminée**. À l'origine un **autre symbole** se trouvait à sa place. D'après toi, duquel s'agissait-il ? Entoure-le !



5. Emprunte les escaliers et suis les boussoles pour arriver aux souterrains.

6. Tu te trouves maintenant devant l'**entrée des souterrains** ! Afin d'y accéder tu dois **trouver le mot de passe**. Pour cela il te faut repérer un autre aigle **caché non loin de toi** !

Tu es à présent dans le souterrain. Tu chauffes ! Je suis caché tout près !

FÉLICITATIONS !

Tu m'as trouvé !

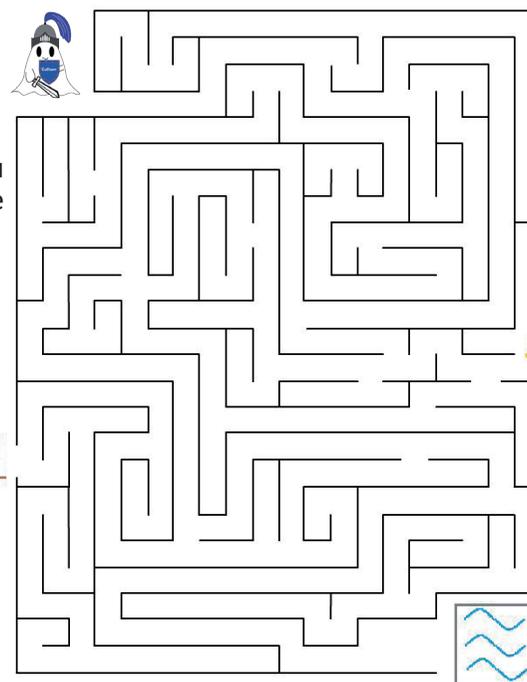
Tu peux maintenant te rendre dans la cour, dessiner ton blason et l'afficher sur le mur ! (du matériel est à ta disposition)

LABYRINTHE BONUS



J'ai très chaud !
Aide moi à atteindre l'eau pour que je puisse me rafraîchir !

Perdu ! Il fait très chaud ici !



Perdu ! Je suis dans le désert !

