



Escape Game

Le secret

Musée Gallé-Juillet – 2018

Marion Kalt, directrice du service Patrimoine de la ville de Creil
Manon Poing, régisseuse des collections

6èmes journées d'études régionales « Culture et numérique »
Appel à projets 2017 « Applications et dispositifs culturels
numériques innovants »

7 décembre 2018



Deux espaces

- Maison Gallé-Juillet
- Maison de la Faïence

Une équipe

- 2 agents en conservation
- 4 agents en médiation

De nouveaux objectifs

- Développer les publics famille et ados
- Proposer une activité ludique et amusante
- Proposer une redécouverte du musée
- S'adapter à la transformation des usages



Un escape game ?

Jeu d'évasion

- Concept provenant de jeux vidéos japonais
- 1^{ère} salle grandeur nature à Kyoto en 2008
- Première salle en Europe en 2011, à Paris en 2013
- Près de 300 salles en France



© Toshimitsu Takagi 2004

Concept

- Résoudre des énigmes
- Dans un temps imparti
- Et sortir !



La genèse du projet

Un travail d'équipe

- > chefs de projet
Marwan > Louise > Tatiana > Manon
- > développement en équipe
- > prestataires pour les ajouts numériques

Le projet en quelques dates

- 2016 : idée du jeu – développement de l'histoire
- 2017 : création des énigmes | appel à projet
- 2018 : développement numérique | finalisation et tests
lancement du jeu > prolongations



Histoire



Creil, Juin 1913

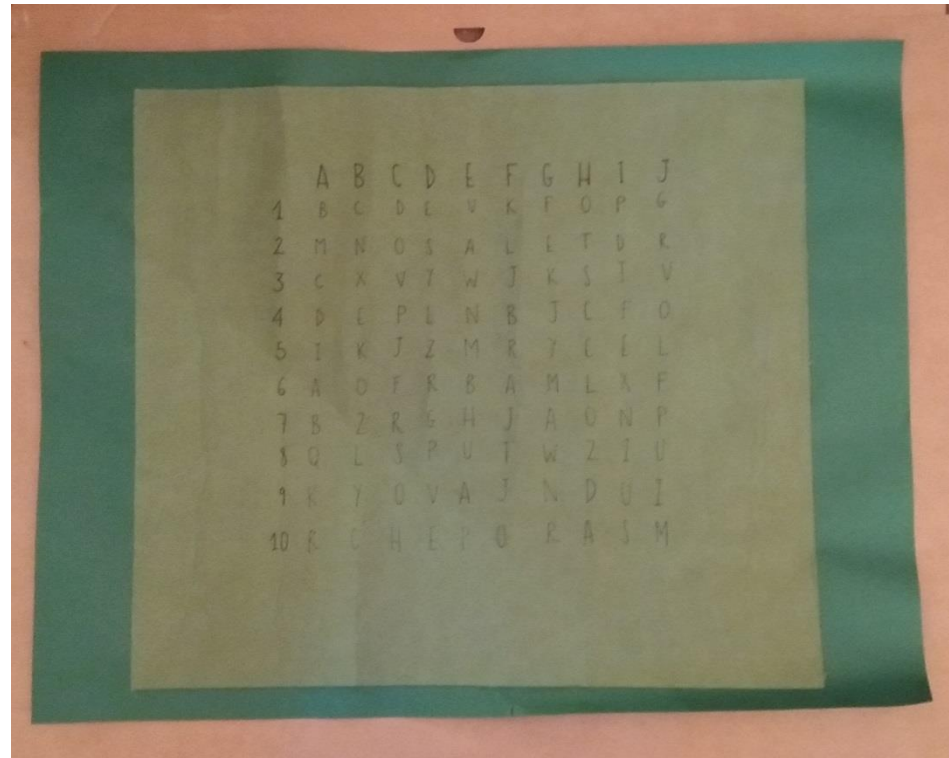
*La famille **Gallé-Juillet** est en émoi, leur fils chéri, **Maurice**, 17 ans, est atteint de troubles physiques et psychiques inexplicables. Maux de tête, insomnies, inquiétude rongent l'adolescent, pourtant si paisible. Des présences fantomatiques s'imposent à lui, comme un lourd secret de famille. **Berthe**, sa mère s'inquiète. Mais quand elle fait part de ses craintes à son époux, **Auguste**, celui-ci reste évasif. Saurait-il quelque chose qu'il ne voudrait pas avouer à ses proches ?*

Arriverez-vous à aider Maurice à trouver l'origine de ses mystérieux maux et à percer le secret de la famille ?

Des énigmes variés

Monsieur,
Je me sens si mal depuis
hier. Je ne sais pas faire
la part entre le caducheman
et la réalité.
Comment peut-on
l'avoir fait? Pauvre jeune
fille! Elle avait encore
toute la vie devant elle...
Je ne puis rester au calme
ici, c'est bien trop difficile de
vivre avec ce savoir qui
vous haute. J'entends encore,
son prénom "Bélestine..."
Pardonnez mes doutes
et mes tourments...
Voté dévoué,
Alphons.

- Enigmes physiques
- Enigmes numériques



Réalité augmentée

→ Superposition d'éléments – sonore, vidéo ... – à la réalité

- Matériels : tablettes tactiles (Ipad) et smartbeacon
- Création en résidence : tournage de vidéos et prises de vue ; développement de 5 modules numériques
- Intégration scénaristique



© Museopic



© Beacon Zone

Réalité augmentée



Mapping

→ Projection murale visuelle et sonore

- Réalisation par Julien Appert, vidéaste, et tournage avec Valérie Fernandez de la compagnie *Le théâtre de l'autre côté*
- Rédaction du scénario et définition des objectifs



Organisation

- Séances du 18 juillet au 1^{er} septembre (9 par semaine)
- Réservation par téléphone, mail ou facebook
- 1 agent mobilisé pour l'accueil (6 agents disponibles)
- 1 agent *Maître du jeu* (2 pour l'été ; 3 pour l'automne)



Communication

- Affiches et flyers diffusés par voie postale, mailing et web
- Facebook
- Partenariat avec l'Office de Tourisme Creil Sud Oise
- Presse

Escape game
Le secret

**Prolongations
automne 2018**

**60 MINUTES
POUR DÉCOUVRIR LE SECRET
DE LA MAISON GALLÉ-JUILLET ET S'EN ÉCHAPPER !**

MUSÉE GALLÉ-JUILLET
☎ 03 44 29 51 50 www.facebook.com/museegallejuillet

OFFICE DU TOURISME CREIL SUD OISE
☎ 03 75 19 01 76 www.facebook.com/creilsudoisetourisme

TARIF : FORFAIT DE 40€ PAR SÉANCE
DE 3 À 5 JOUEURS

CREIL

Communication

Creil : menez l'enquête au cœur du musée

🏠 > Île-de-France & Oise > Oise | Julien Heyligen | 19 juillet 2018, 10h41 | MAJ : 19 juillet 2018, 21h12 | [f](#) [t](#) [o](#)



Creil, ce mercredi. L'attraction, prévue pour durer jusqu'au 1^{er} septembre, sera pérennisée et renouvelée en cas de succès. DR



Un escape game, un jeu de piste en forme d'enquête, vient d'être lancé à la maison Gallé-Juillet. Les joueurs résolvent les énigmes au milieu des objets d'époque.

ESCAPE GAME



293 JOUEURS

Le + jeune : 6 ans

Le + âgé : 69 ans

43% > 35 ans

41% < 20 ans



3477 MINUTES DE JEU

Le record : 43 minutes

Les moins bons : quelques secondes avant la fin



67 ÉQUIPES

46 séances / 61

Complet le 10 août

3 équipes test



COMMUNICATION

23% - via Facebook

22% - via amis et famille

*sur 115 réponses



PROVENANCE GÉOGRAPHIQUE

75% - Oise

25% - Aisne, Somme,
région parisienne



PROLONGATIONS

21 séances

94 joueurs

Complet au 16 octobre

Belle découverte !

Très bonne immersion dans le contexte historique. Bravo !

J'ai passé un super moment grâce à vous.
Merci pour tout ce travail !

Meilleur anniversaire de ma vie

Super, on dirait que c'est réel et on ne voit pas le temps passer, merci pour ce moment

Parfait ! Excellente expérience !
Bravo !

C'est bien et marrant, est-ce qu'il y a un vrai fantôme ?

Félicitations à vous pour votre travail, sympathie et pour vos activités

Merci de votre écoute

