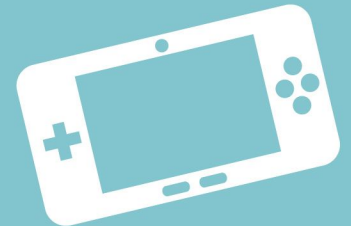


Jeu vidéo, un secteur en pleine croissance !

2,2M

de consoles de salons et portables de 7^e et 8^e génération ont été vendues en 2016



63%

du chiffre d'affaires du jeu vidéo est représenté par les ventes de consoles (salon et portables)

19%

du chiffre d'affaires est représenté par les ventes de jeux sur PC



18%

par les autres supports (ordiphones, tablettes, et télévision en ligne)

