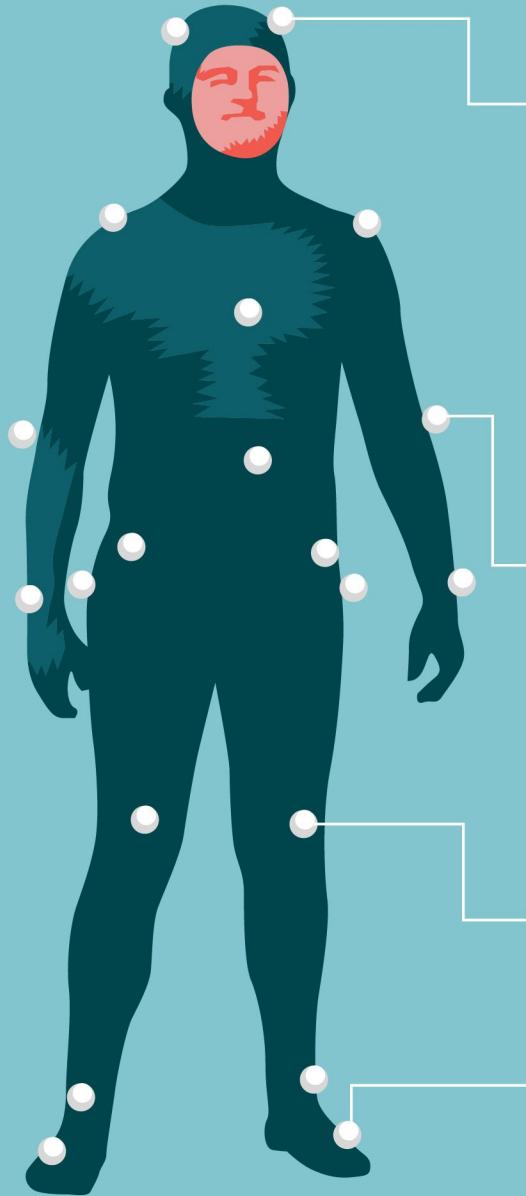


# Jeu vidéo, un secteur en pleine croissance !



**3,1 MD€**

chiffres d'affaires en 2016 de l'ensemble du marché des jeux vidéo (édition, production, matériel et vente au détail) **en hausse de 5,7 %** par rapport à 2015.

**228 entreprises**

d'édition de jeux vidéo génèrent un chiffre d'affaires de **1,6 milliard d'euros**, pour une valeur ajoutée de 644 millions d'euros.

**1 898 salariés**

**58 %**

de leur chiffre d'affaires à l'export