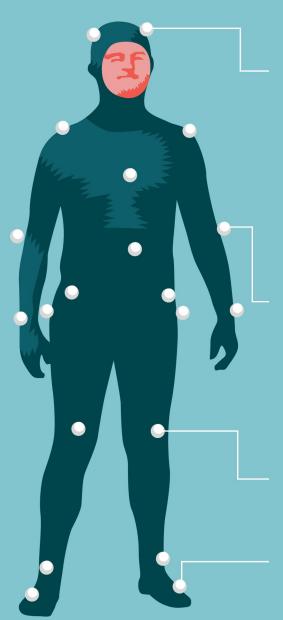
Jeu vidéo, un secteur en pleine croissance!



3,1 MD€

chiffres d'affaires en 2016 de l'ensemble du marché des jeux vidéo (édition, production, matériel et vente au détail) **en hausse de 5,7** % par rapport à 2015.

228 entreprises

d'édition de jeux vidéo génèrent un chiffre d'affaires de **1,6 milliard d'euros**, pour une valeur ajoutée de 644 millions d'euros.

1898 salariés

58 %

de leur chiffre d'affaires à l'export

Ministère de la Culture / DICOM-2017

Sources: SELL-CNC, GFK-Médiamétrie, Idate, Esane 2015-DEPS, CNC