

PROJET DE DÉVELOPPEMENT NUMÉRIQUE 2015-2020

LABELLISATION BIBLIOTHÈQUE NUMÉRIQUE DE RÉFÉRENCE

- **La médiathèque a trois dimensions indissociables :**
 - un équipement physique inscrit dans son territoire, un espace virtuel présent dans l'univers numérique et un service hors-les-murs qui va à la rencontre de ses usagers.
 - Une dimension n'enlève aucune pertinence aux autres. Au contraire, chaque composante renforce les autres.
- **La distance ne s'oppose plus à la proximité :**
 - Le numérique n'affaiblit pas le service territorialisé, bien au contraire il en est l'un des leviers.

5 axes de développement

- Favoriser l'appropriation et le développement de la culture numérique par les professionnels : un préalable.
- Affirmer la présence web des médiathèques Valence Romans Sud Rhône Alpes.
- Faire des médiathèques Valence Romans Sud Rhône Alpes des lieux de cultures numériques.
- Créer la bibliothèque numérique patrimoniale Valence Romans Sud Rhône Alpes.
- Développer une offre de ressources numériques.

- **Déployer le portail des médiathèques Valence Romans Sud Rhône-Alpes :**
 - ✓ Une production de contenus à valeur ajoutée (critiques, dossiers documentaires, expositions virtuelles ..).
 - ✓ Mise à niveau de conformité aux critères d'accessibilité RGAA.
 - ✓ Développement d'une version mobile du portail.
- **Proposer de nouveaux services à distance :**
 - ✓ Offrir un service de « bibliothèque de rattrapage« .
 - ✓ Proposer un service de Question/Réponse à distance via le dispositif Eurékoï.
- **Proposer un portail jeunesse à destination des familles du territoire :**
 - ✓ Offrir un ensemble de ressources culturelles et documentaires destinées aux familles et apporter une information sur les services et animations à destination des familles du territoire.

• **Penser les espaces numériques des médiathèques comme des lieux d'acculturation numérique :**

- ✓ Renouveler et coordonner l'offre des ateliers et l'animation numérique autour de la notion de littératie numérique.
- ✓ Organiser un événement annuel sur les nouveaux usages et les nouvelles pratiques numériques : le printemps du numérique.

• **Donner une place à la culture vidéo ludique dans les médiathèques :**

- ✓ Développer et animer une offre variée de jeux vidéo en ligne et promouvoir une pluralité.
- ✓ Donner accès à une offre de jeux de consoles
- ✓ Positionner les médiathèques comme des espaces ressources référents sur la culture vidéo ludique sur le territoire.

• **Accompagner les usages sur les appareils nomades :**

- ✓ Donner à expérimenter les tablettes et liseuses
- ✓ Offre d'ateliers et d'animations.

Créer une bibliothèque numérique patrimoniale.

- **Proposer au grand public un fonds patrimonial numérisé :**
 - ✓ projet de numérisation de fonds patrimoniaux ayant pour thèmes la représentation du territoire drômois, Valence à la fin du XIXème siècle et les fonds précieux.
- **Donner accès au fonds patrimonial numérisé via un portail dédié. :**
 - ✓ Développer la bibliothèque numérique patrimoniale des médiathèques Valence Romans Sud Rhône-Alpes.
- **Valoriser les fonds numérisés auprès d'un large public :**
 - ✓ Valorisation par des dispositifs de médiation numérique et de scénographie numérique disponibles sur le portail dédié et Gallica.
 - ✓ Valoriser le patrimoine local là où se trouvent les communautés d'intérêts en ligne : « The Commons » de Flickr, wikimedia commons, page facebook.

- **Développer et rendre accessible une offre de ressources numériques :**

- ✓ Une offre de ressources numériques payantes en phase avec les usages numériques et complémentaires des collections matérielles.
 - ✓ le Kiosk, la médiathèque numérique., 1Dtouch. Tout apprendre.
 - ✓ Livre numérique : PNB (en projet).
- ✓ Une offre de ressources numériques pour les publics handicapés.
 - ✓ Eole & la bibliothèque sonore.
- ✓ Une offre de ressources numériques libres de droit ou appartenant au domaine public.

- **Fédérer l'accès à ces ressources numériques sur un portail dédié :**

- ✓ Développer la bibliothèque numérique des médiathèques Valence Romans Sud Rhône-Alpes.

- **Proposer une expérimentation de la lecture numérique.**

- ✓ Renforcer le prêt de liseuses.

Favoriser le développement de la culture numérique des professionnels

- **Un accompagnement pensé conjointement avec la médiathèque départementale de la Drôme:**
 - ✓ Convention de partenariat et d'objectifs.
- **Organiser un cycle annuel de conférences internes afin de mieux appréhender les enjeux du numérique.**
 - ✓ Les jeudis du numérique.
- **Construire une offre d'ateliers de savoir-faire et de pollinisation des savoirs.**
- **Donner accès à une veille mutualisé sur le numérique et les bibliothèques.**
 - ✓ Face B.

- **Matériels:**

- ✓ Pc portables, tablettes, liseuses, tableau interactifs, audiovisuels ...

- **Logiciel :**

- ✓ Solution de gestion des espaces multimédia.

- **Infrastructure :**

- ✓ Bande passante, hotspot wifi, serveurs ...

- **Intégration au schéma directeur des systèmes d'information en cours d'élaboration.**