



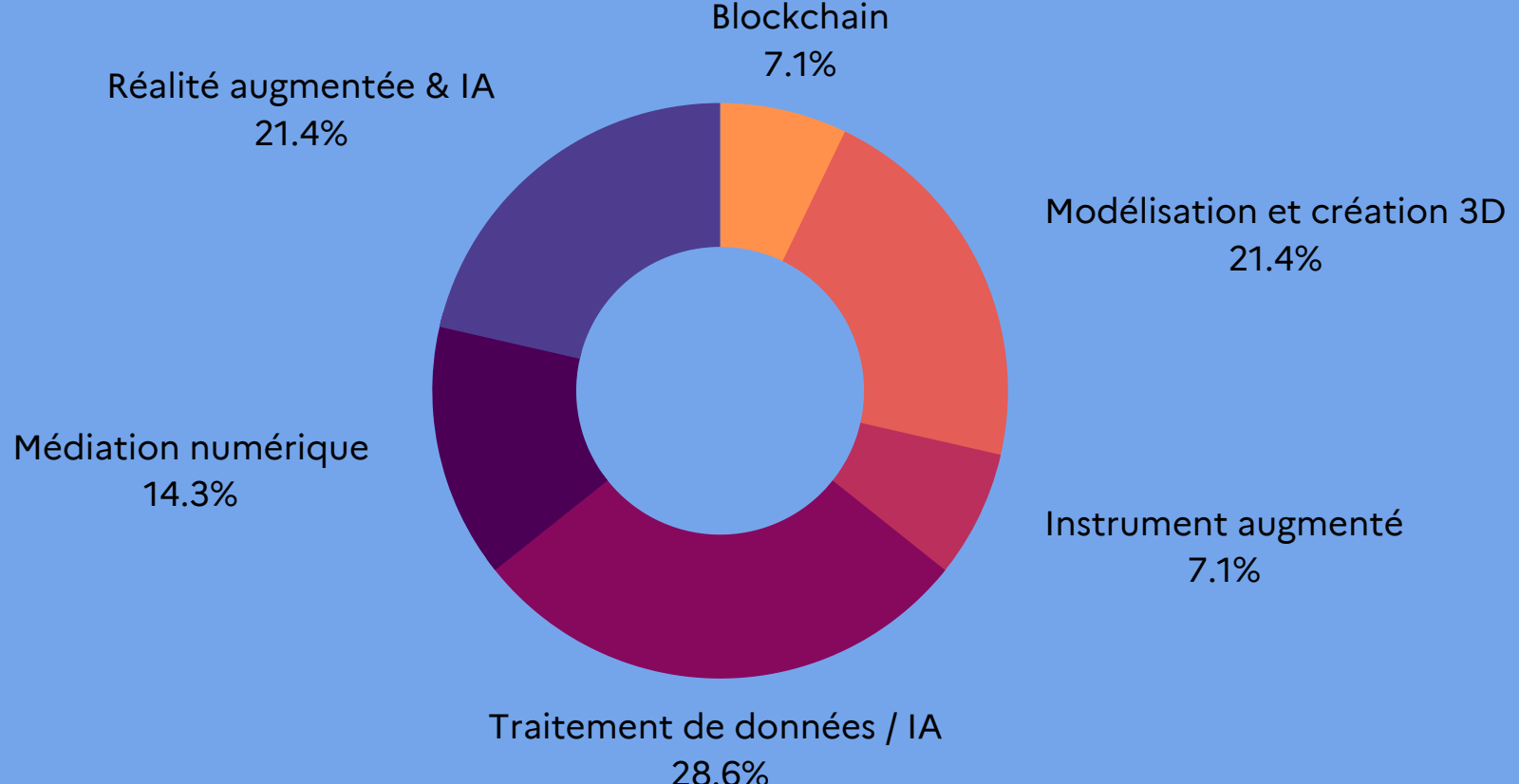
# MINISTÈRE DE LA CULTURE

Liberté  
Égalité  
Fraternité

## APPEL A PROJETS SERVICE NUMERIQUES INNOVANTS

LAUREATS DE L'EDITION 2022

### INFOGRAPHIE



#### REALITE AUGMENTEE & HOLOGRAMMES



##### EDITIONS ANIMEES

MUSEE DU QUAI BRANLY

Le Cahier de Collections Animées : outil de médiation permettant de créer un dessin animé à partir de ses propres dessins, vidéos, photos et enregistrements sonores pris pendant une visite de musée.

##### COMET LAB

DOMAINE DE CHAUMONT-SUR-LOIRE, ENSA PARIS-BELLEVILLE ET UMR AUSSER

Spolia botanique : application mobile de réalité augmentée permettant une conception immersive et collaborative des villes grâce au bio mimétisme.

##### COMPAGNIE 14:20

L'ECLAT-THEATRE DE PONT AUMEDER

La Veilleuse, Théâtre Holographique Itinérant : dispositif itinérant de diffusion artistique dématérialisée via la technologie optique et numérique de l'hologramme.

#### MODELISATION ET CREATION 3D



##### MUSIC UNIT

CONSERVATOIRE NATIONAL SUPÉRIEUR DE MUSIQUE ET DE DANSE DE PARIS

Série logicielle de plugins d'effets multicanaux destinés à la création musicale et sonore inspirés des pédales de guitare favorisant la création audio 3D.

##### HORLOGER DE LA CROIX-ROUSSE

MUSEE DU TEMPS

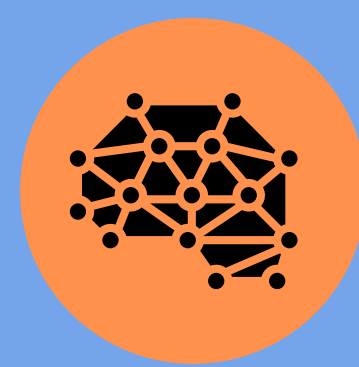
Développement d'un service de création de jumeaux numériques de mécanismes horlogers pour leur sauvegarde et le soutien à l'apprentissage.

##### LE PROYECTARIUM

MUSEE DES AUGUSTINS DE TOULOUSE

Accessibilité à l'Art et au Patrimoine : dispositif de production de fresques 2D ou 3D à destination de personnes déficientes visuelles.

#### TRAITEMENT DES DONNEES & IA



##### AGENCE OOP

ECOLE NATIONALE SUPÉRIEURE DE LA PHOTOGRAPHIE

Encontra : plateforme de services en ligne utilisant le web sémantique pour faciliter la rencontre entre diplômés des écoles supérieures d'art et structures culturelles, éducatives et/ou sociales.

##### BALTHUS

HAUT ET COURT

Implémentation d'un outil de traitement de données et d'A/B testing pour améliorer la visibilité des films indépendants.

##### TEAZIT

CULTURE NEXT

Livestream intelligent : développement d'un dispositif dynamique et automatisé de diffusion de flux audio et vidéo en temps réel grâce à l'IA.

##### NOVELAB

MÉMORIAL DE L'INTERNEMENT ET DE LA DÉPORTATION - CAMP ROYALLIEU

Mise en valeur d'une base de données comprenant des informations sur plus de 40 000 déportés grâce à un dispositif de médiation reposant sur de l'IA et de la vidéo projection.

#### MEDIATION NUMERIQUE



##### OVAOM

LA GAIETE LYRIQUE

Bribes : dispositif d'expérience de médiation d'après-visite où le visiteur est amené à déposer des traces sonores à l'aide de contrôleurs numériques.

##### ESPACE MENDES FRANCE

ABBAYE DE ST-SAVIN, BIBLIOTHÈQUE STE-GENEVIÈVE, CI DE LA BANDE DESSINÉE, MUSÉES DE POITIERS, MHN DE LA ROCHELLE

Adno : application web de visualisation, d'édition et de partage pair-à-pair de narrations et de parcours sur des images de haute qualité, reposant sur les standards ouverts et IIIF.

#### BLOCKCHAIN



##### POLYCONSEIL

L'OPÉRA NATIONAL DE PARIS

Création d'une plateforme digitale permettant à l'Opéra de Paris d'expérimenter la valorisation de son patrimoine et ses événements sous forme de NFTs.

#### INSTRUMENTS AUGMENTES



##### ALTER INSTRUMENTS

ASSOCIATION DES AMIS DES ORGUES DU PAYS D'AUCH

Modus : prototypage d'orgue augmenté avec des traitements numériques intégrés dans l'instrument.

#### NUMERIQUE RESPONSABLE



##### MOBILVOLTS

AUDIO ACTIVIST ASSOCIES

SO WATT ?! : création d'un simulateur mesurant les besoins énergétiques et l'impact carbone d'événements culturels.

##### BMA

FEDERATION OCTOPUS

Elaboration d'un calculateur d'évaluation d'impacts environnementaux, sociaux et territoriaux spécifiquement adaptée au secteur musical.