

Communiqué de  
presse



Contact presse

Département de l'information et de  
la communication  
01 40 15 74 71  
[service-presse@culture.gouv.fr](mailto:service-presse@culture.gouv.fr)

[www.culture.gouv.fr](http://www.culture.gouv.fr)

**Frédéric Mitterrand, ministre de la Culture et de la Communication, a remis le 1er prix de la Création française du jeu vidéo 2010 au studio Quantic Dream pour le jeu « Heavy Rain », vendredi 10 septembre 2010.**

Dans le cadre du 5ème Festival du jeu vidéo qui s'est tenu à Paris, Frédéric Mitterrand a remis le 1er prix de la Création française du jeu vidéo 2010, lors de la cérémonie des Milthon 2010, au studio Quantic Dream pour le jeu « Heavy Rain ». Ce trophée a été réalisé par Philippe Favier à la Cité de la céramique de Sèvres.

En lançant le Prix de la Création française du jeu vidéo, le ministre de la Culture et de la Communication souhaite valoriser le renouvellement de la création vidéoludique. Ce prix, décerné par un jury spécifiquement réuni par le Ministère, récompense le jeu français le plus innovant dans toutes ses composantes créatives (graphisme, son, scénario, mécaniques de jeu) sélectionné parmi les jeux en compétition au Festival du jeu vidéo. Le jury était composé de :

- Bruno Bonnell, président de la société Robopolis ;
- Abdel Bounane, directeur de la publication du magazine Amusement ;
- Marie-Anne Fontenier, Directrice du groupe Supinfocom ;
- Pierre Giner, artiste ;
- Eric Viennot, co-fondateur et directeur de création - Lexis Numerique.

Le lauréat pourra se rendre au salon mondial du jeu vidéo à Montréal grâce au partenariat avec l'Office franco-québécois pour la jeunesse (OFQJ).

Le Festival du Jeu vidéo est la plus importante manifestation de ce genre en France et la deuxième en Europe. Il permet de découvrir en avant-première les nouveaux jeux. Organisée dans le cadre du Festival, la cérémonie des Milthon, les prix européens du jeu vidéo, récompensent chaque année les meilleures œuvres vidéo-ludiques et leurs créateurs.

### **Le studio Quantic Dream**

David Cage fonde le studio Quantic Dream en 1997 à Paris et est rejoint par Guillaume de Fondaumière au poste de directeur général délégué. Quantic Dream est reconnu à l'échelle internationale pour ses innovations dans les domaines de la narration interactive et de l'émotion dans les jeux vidéo. Studio de production de jeux vidéo spécialisé dans le développement de propriétés intellectuelles originales, il collabore avec de grands éditeurs tels qu'Eidos, Vivendi Universal Games, Microsoft Game Studios, Atari et Sony Computer Entertainment.

### **Le jeu « Heavy Rain »**

Heavy Rain est un thriller psychologique aux nombreux rebondissements, un jeu vidéo dans lequel les choix et les actions du joueur peuvent avoir des conséquences sur le cours de l'histoire.

Le jury a mis en avant les avancées graphiques et techniques remarquables de ce jeu, ainsi que sa construction scénaristique très originale et propre à renouveler le langage et la logique des jeux vidéo.

Heavy Rain a été réalisé avec l'aide du Centre national du cinéma et de l'image animée (CNC) et en coopération avec Sony Computer Entertainment Worldwide Studios.

Paris, le 13 septembre 2010