

Localisation : 10 Référence : IA10000305
Aire d'étude : Aube
Commune : Troyes
Adresse : 27 rue Maurice Romagnon
Titre courant : **usine de bonneterie Renckly**
Dénomination : usine de bonneterie
Source d'énergie : énergie thermique, produite sur place, énergie électrique, achetée
Appellation et titre : dite usine de bonneterie Renckly

Canton : Troyes 5

Cartographie : Lambert1 0730050 1065980

Cadastre : 1983 CN 630, 631

Statut juridique : propriété privée

Dossier de patrimoine industriel établi en 1986, 1998 par Alvès dos Santos G.

(c) Inventaire général, 1986

HISTORIQUE

Datation : 2e quart 20e siècle. .

Commentaire : Usine de bonneterie construite dans le deuxième quart du 20e siècle et exploitée par la veuve Renckly vers 1950, puis par Bernard Renckly par la suite. Cette usine de bonneterie continue de fonctionner actuellement.

DESCRIPTION

SITUATION : en ville

PARTIES CONSTITUANTES : atelier de fabrication

MATERIAUX

Gros oeuvre : enduit

Couverture : tuile mécanique; métal en couverture

STRUCTURE

Vaisseaux et étages : en rez-de-chaussée

COUVERTURE : toit à longs pans; appentis

COMMENTAIRE DESCRIPTIF

Atelier de fabrication en rez-de-chaussée couvert de deux toits à longs pans parallèles en tuiles mécaniques et un petit appentis couvert en métal.

Localisation : 10 - Troyes
Adresse : 27 rue Maurice Romagnon
Titre courant : usine de bonneterie Renckly
Dénomination : usine de bonneterie

Réf. : IA10000305

10 - TROYES, 27 rue Maurice Romagnon

USINE DE BONNETERIE

DOCUMENTATION

Bibliographie :

Livre d'or de la bonneterie auboise, 1963, 1967, 1973.

Plan-guide de la bonneterie auboise, s.d. (vers 1950). 68 pages.

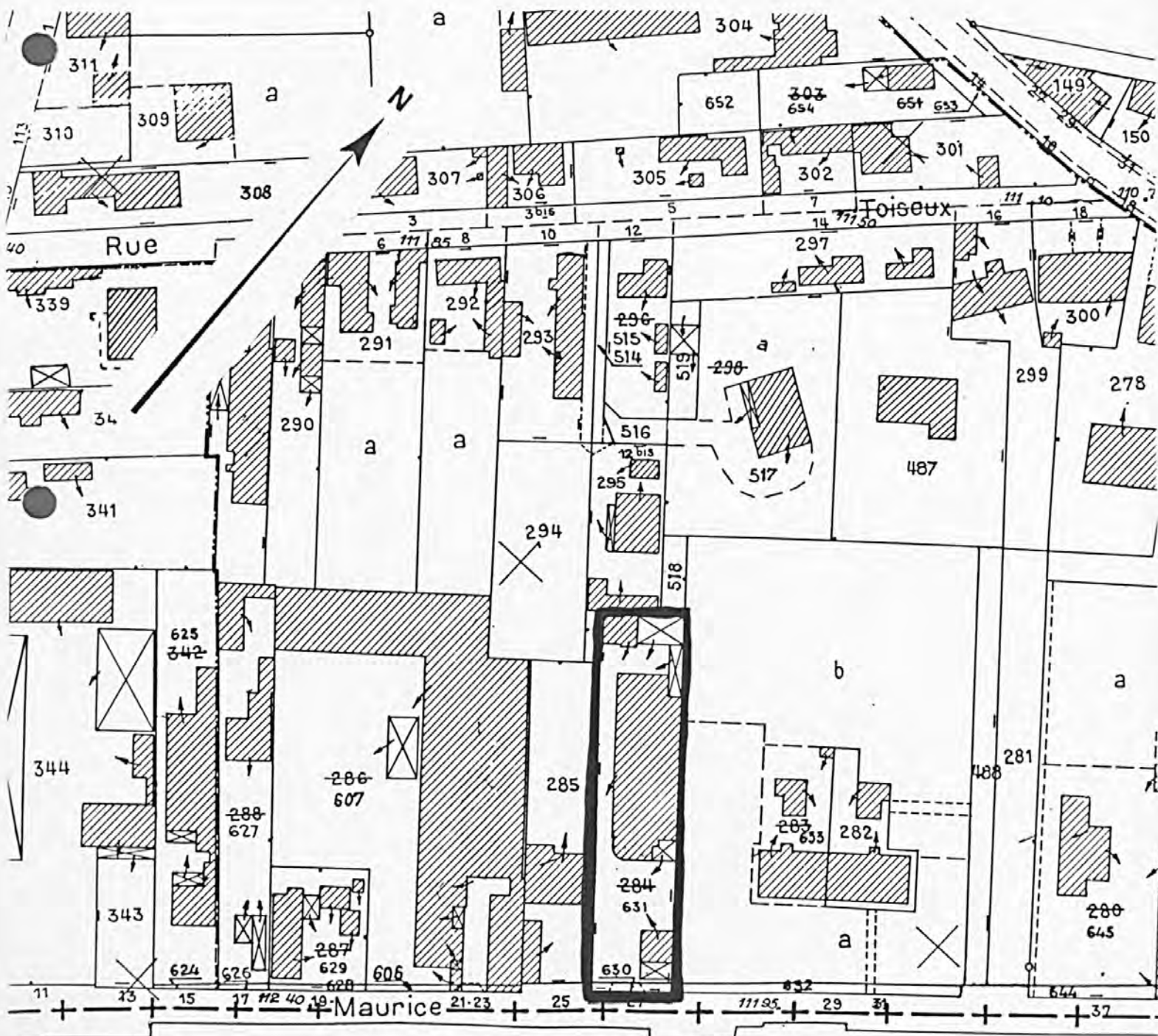
USINE DE BONNETERIE

Pl. I : Carte de localisation de l'oeuvre
Carte topographique, I.G.N., 1977, 1/25 000e
Troyes, 2817 ouest



USINE DE BONNETERIE

Pl. II : Plan de situation
Extrait du cadastre, 1983
Section CN, 1/1 000e



10 - TROYES, 27 rue Maurice Romagnon

USINE DE BONNETERIE

Fig. 1 : Atelier de fabrication vu depuis le sud-est

Ph. Inv. C. BINEL
86.10.1435 Z

